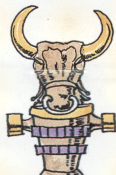
Holy diver™
ホーリー・ダイヴァー
取扱説明書
聖魔術よ
せい ま じゅつ

てごわいザコテキがいっぱい、つぎつぎとキミをおそう。

使用上の注意

- カートリッジを交換するときは必ず電源を切ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下の使用や保管、強いショック等はさけてください。
- 端子部に直接触れたり、水にぬらしたりしないでください。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- 長時間ゲームをする時は健康のため約2時間ごとに10分～15分の小休止をして下さい。
- テレビ画面から出来るだけ離れてゲームをして下さい。
- ご使用後はACアダプターをコンセントから必ずぬいて下さい。

目〈もくじ〉次

※使用中の画面写真は開発途中のものにつき実際の画面とは異なる場合があります。

甦えれ、正義の聖魔術覇王伝説

■ストーリー

魔法歴666年の魔法世界。地下帝国の暗黒魔王ブラック＝スレイヤー率いる悪魔軍団の強大な勢力はすさまじい早さで闇の世界を拡張し、代々卓越した超能力により人々の信望を集め魔法界を統治してきたクリムゾン王家を退勢の危機にまで追いやった。

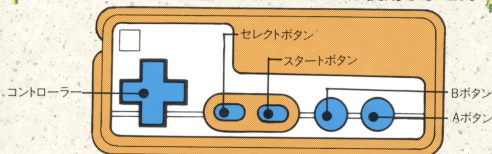
時の16代帝王ロニー4世は赤子の子息ザックとランディを家臣オジーに託しまたいつの日にか、この世に光の時代がくることを願い3人を異次元世界へ逃避させた。

そして17年の月日がたった今、聖魔術覇王となるため厳しくも幸せな日々を送っていたオジー・ザック・ランディ。この3人の住むここグロリー国にまで魔王ブラック＝スレイヤーの魔の手は延びてきた。クリムゾン王家に伝わるいくつかの紋章を手にいれ、さらに増大された悪の魔力は次元間さえも歪めてしまった。

ランディはいつの日かの願いを実らせるため、今は亡き家臣オジーと兄ザックの意志を継ぎ1人旅だった。

…・そう、これが聖魔術覇王伝説の始まりである。…・

操作方法と遊び方

Ⅰコントローラー　Ⅱコントローラーは使用しません

- **コントローラー**……★プレイヤー操作と攻撃方向の設定（上方攻撃可能）★サブ画面時のマジック選択　★ドラゴン変身中のプレイヤー8方向移動（マジック紹介参照）
- **セレクトボタン**……通常攻撃とマジック使用の切り換え
- **スタートボタン**……プレイ画面とサブ画面の切り換え
- **Bボタン**……………通常攻撃 or マジック使用
- **Aボタン**……………ジャンプ

Ⅱ遊び方

ゲーム目的　全6ステージをクリアーし、暗黒魔王ブラック＝スレイヤーを倒せ！

■**ゲームオーバー**‥プレイヤーのライフがなくなると1out。全てのプレイヤーがなくなるとゲームオーバーとなります。

■**コンティニュー**‥‥続けてゲームをする場合、コンティニュー選択をします。この場合は一部アイテムが残り、ステージの初めからスタートします。リセットボタンを押すか、もしくは電源を一度切ると初めからのスタートとなります。

game over
continue
end

暗黒魔王
ブラック＝スレイヤーの歪めた世界

人間世界〈1ステージ〉
プレイヤー“ランディ”の住む世界。呪われた教会の最上階に隠された悪魔の鐘が異次元世界への入口だ！

中間世界〈2ステージ〉
ステージボスが自らの肉体を増殖させ生成されている。地獄のような血の池は聖者の力を奪い取る。

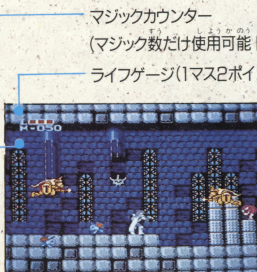
〈3ステージ〉
巨大植物が生い茂る大陸と宮殿。ここは2匹の巨大胞子によって支配されている。

〈4ステージ〉
黄金と鉱物の大陸と神殿。悪魔世界へ進むにはドラゴンへの変身が必要だ。

悪魔世界〈5ステージ〉
昔、クリムゾン王家の城であった魔宮。ここに今は亡きはずの兄ザックがとらわれの身となっている。

〈最終ステージ〉
暗黒魔王ブラック＝スレイヤーが待ちかねると思いきや、実の正体は…。

プレイ画面とサブ画面の切り換え

〈スタートボタンで切り換え〉

マジックカウンター
（マジック数だけ使用可能 MAX250）

ライフゲージ（1マス2ポイントでMAX7マス）

装備アイテム

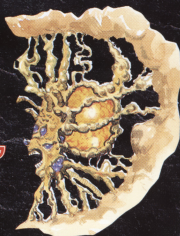
選択中マジック
（カーソルで上下）

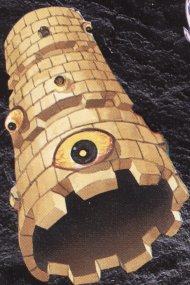
プレイヤー残数

使用に必要なマジックポイント

使用可能なマジック

ウォー・コア

フレイム・ガーディアン

アクセル＆
スラッシュ

パワースレイヴ

ゴールデン・バビロン

最後の最強のボス
ブラック＝スレイヤー
とは……。

聖魔術覇王伝説とマジック

各世界にちりばめられたクリムゾン王家に伝わる紋章。この紋章を1つ手に入れる度に1つマジックを覚えることができる。そして、この紋章は各世界すなわち各ステージのボスを倒すことにより手に入れることができる。そして、この紋章を全て手に入れ暗黒魔王ブラック＝スレイヤーをほろぼすことにより聖魔術覇王伝説は甦える。

マジック　消費ポイントがあり、マジックカウンター内での使用が可能である。

TWIN FIRE ツインファイヤー　スタート時より装備しており2発の弾をらせん状に発射する

BLIZZARD ブリザード　ダメージのある沼、滝を一定時間氷ブロックに変え、同時に弱小敵を止める

BREAKER ブレイカー　敵・土地を貫通する波動砲

OVER DRIVE オーバードライブ　一定時間プレイヤーの周囲で円運動する2発の砲丸

THONDER サンダー　射撃した敵と画面内の敵、ブロック全部にダメージを与える稲妻弾

アイテム紹介

単発アイテム

1UPアイテム
プレイヤー人数が1人増える

ライフクリスタル
ライフが1ポイント回復

マジックウィング
マジックカウンターのMAXが8ポイントアップ

ライフポット
ライフゲージが1マスアップ

マジックポーション
マジックカウンターが全て回復

マジッククリスタル
マジックカウンターが2ポイント回復

ライフポーション
ライフゲージが全て回復

常用アイテム

パワーリスト
障害ブロックの破壊可能

ロッド
マジックの消費ポイント半減

ハイパーブーツ
プレイヤーのジャンプ力アップ

マント
プレイヤーの受けるダメージを半減

マジックアイテム

JADE ジェイド　一定時間ドラゴンに変身して空を飛ぶことができる（基本的にマジックの使用不可能）

プレイヤーに戻る
プレイ画面とサブ画面の切りかえ
8方向移動
攻撃
無使用

〒550大阪市西区西本町1-11-9岡本興産ビル
アイレム・ハーディ係　TEL(06)534-1060
〈テレホンサービス〉
札幌(011)685-9131　東京(03)823-5130
名古屋(052)323-0270　大阪(06)535-0651
福岡(092)475-9400